

Campingturen

Campingturen är ett enbladsscenario till *Skrömt*, skrivet till ROLLSPEL.NU:s tävling.

Berättelsen handlar om en campingtur som går åt skogen. Berättelsen utspelar sig i tre akter:

- Akt 1: Etablera det normala.
- Akt 2: Introducera det underliga
- Akt 3: Låt helvetet bryta ut

Förberedelser

Varje spelare skapar var sin rollperson enligt reglerna i grundboken. Ignorera steget att skapa kontakter. I stället skapar varje spelare en spelleddarperson som också är med på campingen. Beskriv relationerna mellan personerna som är med. Rita gärna upp en enkel relationskarta.

Akt 1

Etablera det normala

Rollpersonerna har kommit till platsen där de ska campa. Den ligger mitt ute i ingensans – ingen mottagning, långt till närmaste hus, långt från där de parkerade bilen.

Inled med att låta varje spelare etablera en scen var. Scenen ska inkludera en eller flera av de andra personerna som är med på resan. Eftersträva att etablera relationer, konflikter och LÖGNER. När alla spelare har gjort en scen går ni vidare till akt 2.

Akt 2

Introducera det underliga

Bygg vidare på scenerna som sattes i akt 1. Det är fortfarande spelarna som sätter scenerna. Fokusera på att utforska relationerna och eskalera eventuella konflikter. Men nu smyger spelleddaren in underliga händelser.

Några exempel:

- Underliga ljud hörs från skogen: stönande, kvidande, gnyende, väsande läten.
- En stor grupp fåglar lyfter plötsligt från träden, kraxandena ekar över skogen.
- En unken stank sprider sig över området. Det luktar kväljande och sött.

Akt 3

Låt helvetet bryta ut

Akt 3 inleds med att en av spelleddarpersonerna går iväg för att kissa. Hen kommer inte tillbaka. Till slut måste de andra börja leta efter hen.

Bland de mörka stammarna kan de ana en person som kommer gående mot dem. Det ser ut som den försvunne vännen, men hen är längre än tidigare, liksom utdragen. Hens ansikte är uttänjt och deformerat, som att huden inte räcker till för att täcka hela huvudet. Det rinner blod från mun, ögon, näsa och öron. Kläderna är indränkta i blod. Fingertopparna är spruckna och genom huden sticker ett par andra fingrar ut. Varelsen pratar med raspig stämma, och härmar fraser som har sagts av de som campar. Den vill vara med – umgås som en av människorna. Men vid minsta tecken på rädsla blir den aggressiv och våldsam.

Hudplundrare

Hudplundrare är ett väsen som mest vill passa in. De dödar människor, sliter ut deras skelett och iklär sig deras hudar i ett försök att ta deras plats och få uppleva gemenskap. Det slutar sällan väl. De har förmågan att härma människor och efterlikna ljud och fraser som de har hört. Om de blir påkomna som bedragare blir de otroligt aggressiva och våldsamma och försöker att döda alla som har sett deras misslyckade försök att passa in.

Skydd mot hudplundrare

Det bästa skyddet är att bete sig civiliserat och spela med. Det kan visserligen vara svårt när en varelse bär din väns hud.

Egenskaper

Härma

Hudplundraren kan härma ljud och fraser som den har hört. Den kan till viss del även härma röster.

Handlingar

Klösa 3S

Hudplundraren kastar sig mot sitt offer och klöser med sina vassa klor.

Hälsonivåer

- 20 - *Oskadd*
- 10 - *Sårad* [Hudplundraren blir allt mer desperat. Den gör nu 4S i skada.]
- 5 - *Döende* [Hudplundraren ber om nåd med din väns röst. Den gnyr, gnäller och gråter.]



Text, bild och layout: Kristoffer Warnberg