

Dansa, dansa tills du är död - Ett ettbladsscenario till rollspelet Eon IV

Äventyret utspelar sig i alvriket Alarinn. Rollpersonerna har anförtrotts en uppgift av klan Kentai'y.

”Resande har försvunnit i närheten av Rincabron, i familjen Nadaris territorium. De harhjärtade talar om andarna i den mörka dimman, jag fruktar att det snarare rör sig om hederslösa rövare. Undersök familjen Nadari i bergsbyn Yana'iman. Om ni stoppar försvinnandena kommer var och en av er belönas med trehundra järnstänger. Nämn inte att ni arbetar för mig, vi behöver inga familjekonflikter inom klanen.” - Yabham Setsake siol Kentai'y

Yabham Setsake siol Kentai'y: Setsakes familjeöverhuvud. Mästerlig krigare. [Planera, Arrogans]

Nuessa Nadari siol Kentai'y: Nadaris familjeöverhuvud. Duglig krigare. [Övertygelse, Världighet]

Hachan Nadari siol Kentai'y: Förveten klankrigare. Mästerlig krigare. [Supa, Nyfiken]

Brithei Nadari siol Kentai'y: Legendarisk krigare från Alarinn's frigörelse för drygt 1000 år sedan.

Ledtrådar

Historia eller lämplig Expertis mot 12: I familjen Nadaris domäner rasade den beryktade Rincabron, och trettiosex alver föll till sin död i Searbhánklyftan. Detta inträffade i samband med den alariska dansgalenskapen, en epidemi som många alver insjuknade i för 500 år sedan i Alarinn. En ny stenbro har sedan dess uppförts på samma plats, vilken likt sin föregångare kallas för Rincabron. Platsen sägs vara hemsökt sedan tragedin då den gamla bron föll.

Läkekonst mot 14: De som drabbades av dansgalenskapen brukade dansa tills de kollapsade, och utmattningen kunde i vissa fall leda till döden. Något säkert botemedel är inte känt. Det råder delade meningar om huruvida musik lindrade eller förvärrade symtomen.

Ledtrådar i den tysta byn, Yana'iman

Om en bard eller annan musiker ingår i sällskapet: Barder ses på med oblida ögon i byn. Bråk och våldsamheter uppstår lätt vid spontana musikaliska uppträdanden.

Vaksamhet mot 10 efter att ha spenderat en scen i byn: Det finns ingen bard eller speleman i Yana'iman, byn som ligger ovanför Searbhánklyftan. Till och med arbetslagen arbetar under tystnad och inga toner hörs från herdarnas flöjter. Hundskall och bråkande får är allt som bryter tystnaden.

Förhöra bybo om händelserna och byn (Vinna social Konflikt mot bybo, Intryck är en låst färdighet): Musicerande har förbjudits av familjeöverhuvudet Nuessa då hon menar att musiken stör andarna.

Supa klankrigaren Hachan Nadari siol Kentai'y redlös och fråga om Nuessa: Nuessa verkar lämna offergåvor vid någon lokal helgedom. De andra i byn vet inte var denna helgedom är belägen och hon är mån om att ingen annan får veta det, inte ens den obrottsligt lojala Hachan Nadari.

Smyga efter eller Spåra (svårighet 14) Nuessa under en av hennes exkursioner: Nuessa tar under närmast rituella former hand om en svårkontaktbar, inåtvänd alv i en enkelt inredd grotta i Searbhánklyftan. Denna inåtvända alv är Brithei Nadari siol Kentai'y, en Legendarisk krigare som överlevde fallet från den gamla Rincabron och som har vårdats av betrodda medlemmar i familjen Nadari sedan dess. Under de senaste åren har hon åter börjat uppvisa symtom på dansmanin, och när hon hör musik kan hon inte sluta dansa. När musiken upphör ersätts dansen av ett fruktansvärt ursinne och hon dräper de ansvariga med ungdomens vigör och sitt stridsspjut. Under dansen har hon -2T6 på alla handlingar utom färdigheten Dansa. I strid mot flera motståndare har hon alltid +1T6 Undvika. Vid stridigheter är Nuessa beväpnad med ett Niamhsvärd och Brithei med sitt stridsspjut.

Genomsöka mot 18 i Searbhánklyftan: Hitta undangömda sönderslagna instrument och de döda resenärerna, vilka har tillfogats djupa sticksår.