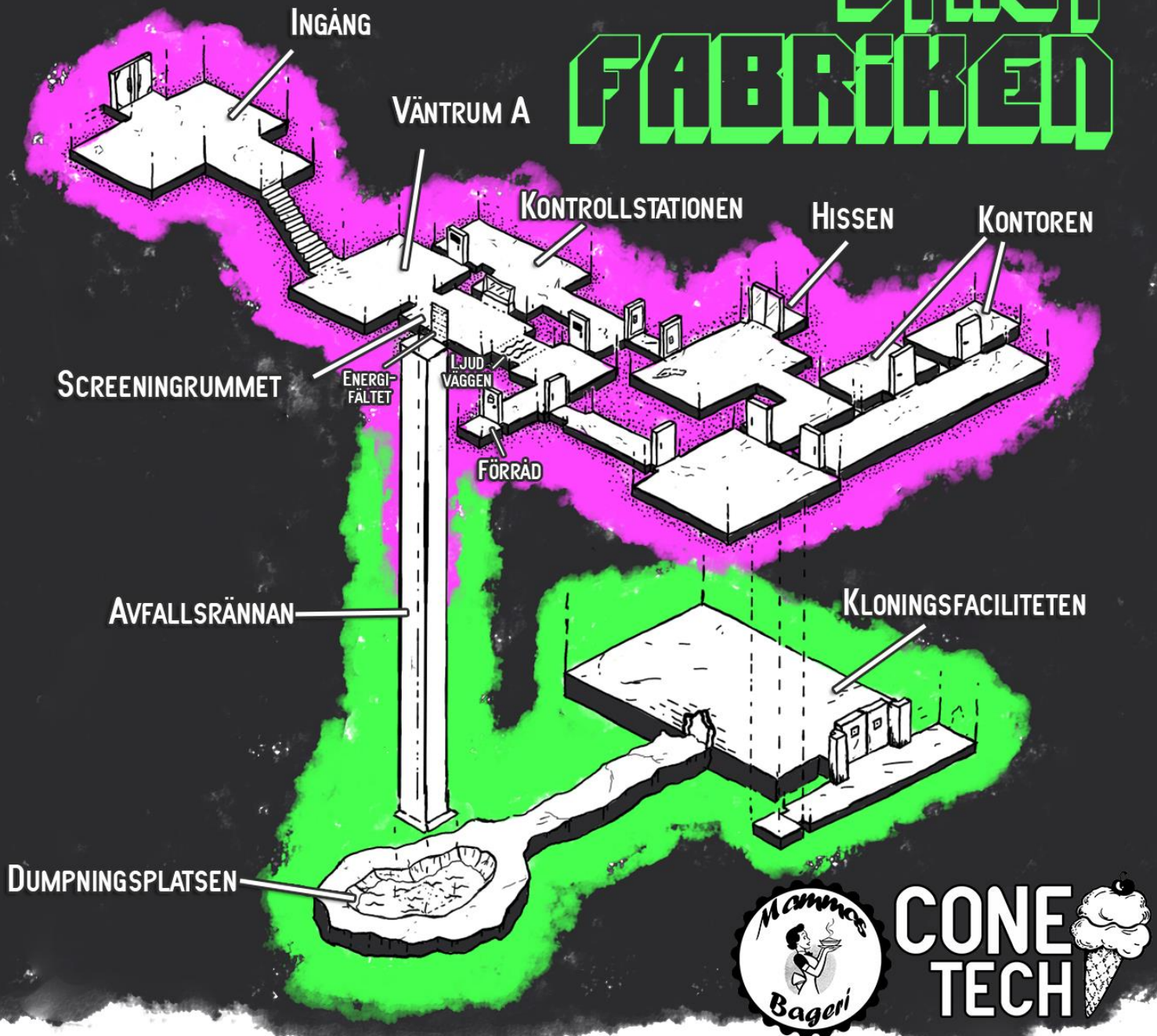


STRUT FABRIKEN



STRUTFABRIKEN är en front för företaget CONE-Tech, som gjorde forskning inom kloning. Företaget arbetade på ett hemligt militärt projekt för att förbättra kloning och dolde alla sina kloningsfaciliteter som glasstutsfabriker. Idag är dessa fabriker bortglömda men skapar ändå kloner. Deras byggnad är en ljuspastellblå med deras CONE Tech-logga på alla dörrar och föremål. Deras dotterbolag, Mammans Bageri, försedde CONE Tech med lösningar för att lagra el. STRUTFABRIKEN är fylld med glasstrutar av plats, skedar, glassmaskiner och liknande saker. Forskarna på CONE Tech var alltid i en feud med ingenjörerna från Mammans Bageri. I alla rum finns prylar att hitta. Allt från materiel till användbara föremål.

FÖRSTA NIVÅN huserar ingången till fabriken, väntrummet, kontrollstationen, screeningrummet och kontoren. Screeningrummet sattes upp som en DNA-screeningstation där alla besökare loggade och skannades. Om du inte var registrerad i systemet mötte du döden och blev till biomaterial för kloner. Den södra utgången från screeningrummet skyddas av en ljudvägg. Alla dörrar var låsta med magnetkortsås när faciliteten var som mest aktiv, men de flesta lås har slitits ut och fungerar inte längre. Dörrarna är olåsta på många ställen. Här finns mycket skräp och materiel att hitta.

ANDRA NIVÅN är den faktiska fabriken där klonerna skapades. Den är kopplad till första våningen via en hiss. Om önskade kloner tog sig upp till marknivå drogs de ner via Avfallsrännan i screeningrummet ner till dumpningsplatsen. Detta användes också som skydd om någon försökte bryta sig in i fabriken eller inte var registrerad. Nu lever muterade monster i dumpningsplatsen. De har grävt ett hål till kloningsfabriken och klonar sig själva för att få mat och vatten. Klonerna och mutanterna där nere är nakna. Vissa bär skräp som kläder. Kloningsfaciliteten innehåller mycket högteknologiska prylar.



This product was created under license. Mutant Year Zero and its logo, are trademarks of Fria Ligan AB. This work contains material that is copyright Fria Ligan AB and/or other authors. Such material is used with permission under the Community Content Agreement for Free League Workshop. All other original material in this work is copyright 2020 by Per Holmström and published under the Community Content Agreement for Free League Workshop.

INGÅNGEN

Fyllt med trasiga men ändå bekväma soffor och stolar är detta rum en välkommen syn. CONE Tech-loggan syns på alla väggar och i den bortre änden står en trasig strutglassmaskin. På en skylt står det **BESÖKARE - SKRIV IN ER HÄR!** Under den sticker en obehaglig nål ut från väggen. Om nålen nuddas tas ett DNA-prov som registrerar dig i systemet som en besökare.



VÄNTRUM A

Ner för trappan står två bänkar på vänster sida av rummet. Dörren på andra sidan är låst. Något rör sig i en hög med skräp i mitten av golvet – två BOOMRÅTTOR. De attackerar fort, hårt, bitandes och slitandes och exploderar när de dör.

KONTOREN

De flesta av teknikerna var nere i kloningsfabriken, men chefen och några fler anställda hade lyxen att få jobba vid ett skrivbord. Dessa rum är fyllda med trasiga datorer, men en fungerar. Alla epost och anteckningar i datorn är mest skitsnack om deras systerföretag Mammas Bageri, som gjorde batterier och nätaggregat till CONE Tech. Lösenordet till datorn sitter på en Post-It-lapp på skärmen: **KLONA** **DETTA**. Ett epostmeddelande tyder:

"Idioter till ingenjörer! De sabblade hela systemet igen! Glöm aldrig att Mammas bageri suger röv! Vet du vad? Sätt det som huvudlösenordet! Det sätter dem på plats nästa gång de gör en 'kontroll'."

Datorn har en manual för **Klon-strål-pistolen**. Den faktiska pistolen kan hittas på nedre våningen. Den uttorkade kroppen av Dr. Flabbergast sitter i en stol. På honom finns ett trasigt ID-kort. I det andra kontoret gömmer sig två till tre MUTANTER. De kommer att anfalla med knivar och en maserpistol med en laddning.

Maserpistol: +2 (vapenskada 3), KORT. UN-krav: 80 tek UN-bonus Tek +T6

DUMPNINGSPLATSEN

Denna håla är mer gegga än solid. Vatten sipprar in från marken, blandat med radioaktivt avfall och döda mutanter, besökare och annat. Här lever KLONER och MUTANTER. Ett dussin av dem lever här inne, där de tillber sin **GUD - MODER B**. Hon är en massiv hög av organ, celler och fett och sover i denna radioaktiva gegga och livnär sig på kloner av sig själv.

AVFALLSRÄNNAN

Rännan är 20-30 meter djup. Fallet ner för rännan dämpas av MODER B. Hon kommer försöka att äta den som är i dumpningsplatsen. Under alla år här nere har MUTANTERNA använt sina KLONER för att bygga en stege som når hela vägen upp till Screeningrummet. Energifältet har oturligt nog varit aktivt under alla dessa år.

CONE TECH KLON-STRÅL-PISTOL

Effekt: Prylbonus +2 på beskjuta (vapenskada 3)

UN-krav: Teknologi 80

UN-bonus: Teknologi +T6

Pistolen försöker skapa en klon som dyker upp i närmsta CONE Tech kloningsfacilitet.

Slå T8 minus offrets skyddsvärde:

[0-4] klonen är en hög med celler.

[5] klonen har T6 extra lämmar/mutationer.

[8] klonen är en kopia med få fel.

KONTROLLSTATIONEN

Bakom den låsta dörren finner vi kontrollrummet för Screeningkammaren. Datorerna fungerar men behöver lösenordet **MAMMAS BAGERI SUGER RÖV**. Det finns i kontoren. Datorerna kan hackas. Här kan de komma åt bevakningskameror för övre våningen och korridoren utanför kloningsfaciliteten. Dörren ut är dåligt låst. Dörren till hissen är **säkert låst**. Via datorerna kan de stänga av **energifältet** och **ljudväggen** manuellt. Bakom säkerhetsdörren, mot hissen, finns låsta lådor som innehåller energivapen och kravallrustning.

SCREENINGRUMMET

Den som går in i rummet kommer att aktivera screeningssystemet. **Steg 1:** En strålpistol kommer ut från taket och skjuter en rosa stråle på besökaren. Detta är scanningssystemet som loggar deras DNA. Om personen finns i systemet (detta kan fixas vid ingången) tänds en **grön lampa** och en antibakteriell spray aktiveras. Finns de inte i systemet **blir lampan röd** och energifältet stängs av tillfälligt. Detta skapar ett radioaktivt läckage in i rummet (2 rötpoäng) när gravitationsstrålen drar ner besökaren in i Avfallsrännan. **Steg 2:** Ljudväggen stängs av i 30 sekunder. Att passera genom ljudväggen när den är aktiv orsakar allvarlig skada, permanent hörsel förlust och kan även döda personen. Ljudväggen är osynlig.

HISSEN

Hissen leder ner till kloningsfaciliteten. För att aktivera hissen behövs nyckelkortet. Rummet utanför hissen har tre krukor med **MUTERADE MÖRDARPLANTOR** i sig. De äter kött och har gjort så de senaste hundratals åren eller så. De klonar sig själva i rötterna när de är skadade. De växer fort! Det tar en timme eller två för att bli helt återställd. En av dem har en labbrock med nyckelkortet till hissen.

MUTERAD MÖRDARPLANTA. STY 8, KYL 6. Slåss FV3, Pansar 6. Tentakler (vapenskada 1). SPECIAL: Återhämtar 1 STY varje tur.

BOOMRÅTTA. STY 3, KYL 2. Slåss FV2, Pansar 0 Sylvassa tänder (vapenskada 1). SPECIAL: Exploderar när de dör. Alla på NÄRA attackerar Sprängverkan 7, vapenskada 2. MUTANT STY 2, KYL 2, SKP 2, KNS 2. Slåss FV: Antal armar. Har T6 armar.

Labingenjörerna från CONE Tech tjafsade konstant med de tekniska ingenjörerna från Mammas Bageri. Det finns gott om epost som berättar om detta i kontorens datorer. Tekniker från Mammas Bageri kontrollerade säkerhetssystemet varje vecka och hänvisades till som "Folket där uppe".



KLONINGSFACILITETEN

Denna facilitet är fylld med kloningsbaljor och tankar till hundratalet, några trasiga. Alla är vackert organiserade, redo att skjuta ut en klon via rörsystemet när som helst. På en av dem sitter en lapp som lyder: **"Snälla snääååå jag ber er att inte röra denna klon. Den är min! - Dr. Flabbergast"**

Något rör sig i de bortre delarna av rummet. **MUTANTER** går runt och städar tankarna som besatt. Någon sekund efter spelarna kommer in föds en ny **KLON**,

MUTANT eller hög av slem. Detta händer var 15-30 minut. I mitten av rummet finns ett

diagnosbord med en dator och AI. Detta är **CONE Techs AUTOMATISERADE HJÄLPSYSTEM**. Denna AI styr över kloningsprocessen. Den vet att Klon-strål-pistolen är låst i

ett av skåpen i den bortre änden av rummet. Skåpet kan låsas upp med DNA från Dr. Flabbergast. Aln vill hjälpa spelarna då den resonerar: **Om de är här nere så är de uppenbart godkända av Folket där uppe.** Den kommer dock att be alla om ett DNA-prov vid något tillfälle för

att korsreferera detta med databasen. Om det finns en matchning så är allt lugnt, annars skickar den ett dussin **KLONER** för att attackera spelarna. Från taket kommer en halvt trasig maserpistol ner och skyddar Aln.

MODER B STY 20, KYL 8, SKP 5, KNS 3. Slåss FV4, Pansar 10, Krossande slag (vapenskada 2). Kräkas fett: (avstånd NÄRA, vapenskada 2), Glufsa i sig person (återhämta T6 STY)

KLON STY 1, KYL 2, SKP 2, KNS 2.

Slåss FV1. Bita och gnaga (vapenskada 2). SPECIAL: Frukantvärt hungrig! Kommer äta folk.